

Kunnariketun pesisliikkari

TUNTISUUNNITELMA



ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiiliskierrokseen erillisellä tiedostolla.

ALKULEIKKI 10min

Pesishippa pelastajilla

Leikitään hippaa merkatulla alueella. Alueen koko merkitään leikkijämäärän mukaisesti sellaiseksi, että kukaan leikkijä ei voi seisoskella paikallaan. Kun hippa saa leikkijän kiinni, jää hän paikalleen odottamaan pelastajaa. Pelastajiksi valitaan kaksi tai kolme leikkijää, jotka voivat pelastaa kiinni jääneet lapset kopittelemalla hänen kanssaan esimerkiksi kolme kertaa. Jokaisella pelastajalla on pehmopallo ja heitto suoritetaan alakautta.

LAJITAI DOT 10-12min

Lyö oma puoli puhtaaksi

Pelataan Pidä puolesi puhtaana -leikkiä, jossa pelialueelle on levitetty paljon palloja pitkin poikin. Pelialue on jaettu kahtia (salin keskiviiva). Pelin ollessa käynnissä molempien joukkueiden tehtävänä on poistaa omalle pelialueella olevat ja sinne tulevat pallot. Poistaminen tapahtuu lyömällä pallo omalla kädellä omasta syötöstä. Peliajan loputtua lasketaan pallot ja se joukkue, jonka pelialueelta löytyy vähemmän palloja, on voittaja.

MOTORIIKKA 10-12min

Toffee

Valitaan venyttäjä/venyttäjät. Muut leikkijät käyvät ympyrään lattialle vatsalleen makaamaan käsistä toisiaan kiinni pitäen. Venyttäjät venyttävät toffeeta nilkoista vetämällä. Jos venytyksen ansiosta joltain irtoaa molempien käsien ote, siirtyy hän auttamaan venyttäjiä. Mikäli ote irtoaa vain toisesta kädestä, otetta ei saa uusia eikä kahdella kädellä saa pitää kiinni. Leikki jatkuu, kunnes toffeen kaikki liitoskohdat on avattu.

(leikki harjoittaa lasten puristusvoimaa)

TUNNETAI DOT 10min

Kateus

Tässä harjoitteessa tarvitsette kateus-korttia. Ohjaaja lukee kateus-kortin tarinan, jonka jälkeen käydään yhdessä lasten kanssa kysymykset läpi. Tehkää lopuksi vielä kortin harjoite.

LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset. Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

VÄLINEET

pieniä pehmopalloja, tennispalloja, kartioita, kateus -kortti